



FONDAMENTI DI INFORMATICA

Lezione n. 3

- **FORME CANONICHE.**
- **TRASFORMAZIONI.**
- **ESERCIZI.**

In questa lezione verranno considerate le proprietà dell'algebra booleana che saranno poi utili per l'analisi e la progettazione di circuiti a livello logico.

Introdurremo poi le tecniche per trasformare la rappresentazione algebrica di un problema nella rappresentazione circuitale.

FORME CANONICHE - I

Un **minterm** è una espressione prodotto che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili della funzione.

- In una funzione di 3 variabili $\{x_1, x_2, x_3\}$ sono minterm:

$$\overline{x_1} \bullet \overline{x_2} \bullet x_3, \dots, x_1 \bullet \overline{x_2} \bullet \overline{x_3}$$

non sono minterm:

$$\overline{x_1} \bullet \overline{x_2}, \dots, x_1 \bullet x_3$$



FORME CANONICHE - II

Un **maxterm** è una espressione somma che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili della funzione.

- In una funzione di 3 variabili $\{x_1, x_2, x_3\}$ sono maxterm:

$$\overline{x_1} + \overline{x_2} + x_3, \dots, x_1 + \overline{x_2} + \overline{x_3}$$

non sono maxterm:

$$\overline{x_1} + \overline{x_2}, \dots, x_1 + x_3$$

FORME CANONICHE - III

Le somme di minterm o i prodotti di maxterm sono detti forme canoniche.

- **Esempi di forme canoniche:**

$$\bullet \text{SdP: } (\overline{x_1} \bullet \overline{x_2} \bullet x_3) + (x_1 \bullet \overline{x_2} \bullet x_3)$$

$$\bullet \text{PdS: } (\overline{x_1} + \overline{x_2} + x_3)(x_1 + \overline{x_2} + x_3)$$



LA SOMMA DI NUMERI BINARI

Riporto	1 1 1 0	x ₀	y ₀	c ₀	s ₀	c ₁
		0	0	0	0	0
Addendo	1 0 1 1 +	0	0	1	1	0
Addendo	0 1 1 1 =	0	1	0	1	0
Somma	1 0 0 1 0	0	1	1	0	1
		1	0	0	1	0
		1	0	1	0	1
		1	1	0	0	1
		1	1	1	1	1



FORME CANONICHE - IV

$$\begin{aligned}
 C_1 = 1 & \text{ se } x_0 \ y_0 \ C_0 \\
 & 0 \quad 1 \quad 1 \quad \overline{x_0} y_0 C_0 + \\
 & 1 \quad 0 \quad 1 \quad x_0 \overline{y_0} C_0 + \\
 & 1 \quad 1 \quad 0 \quad x_0 y_0 \overline{C_0} + \\
 & 1 \quad 1 \quad 1 \quad x_0 y_0 C_0
 \end{aligned}$$

Una somma di minterm rappresenta direttamente tutti gli 1 di una funzione.



FORME CANONICHE - V

$$\begin{array}{lllll}
 C_1 = 0 & \text{se} & x_0 & y_0 & C_0 \\
 & 0 & 0 & 0 & (x_0 + y_0 + C_0) \\
 & 0 & 0 & 1 & (x_0 + y_0 + \overline{C_0}) \\
 & 0 & 1 & 0 & (x_0 + \overline{y_0} + C_0) \\
 & 1 & 0 & 0 & (\overline{x_0} + y_0 + C_0)
 \end{array}$$

Un prodotto di **maxterm** rappresenta direttamente tutti gli 0 di una funzione.

FORME CANONICHE - V

Una qualunque funzione $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$

è espressa univocamente come:

• **Somma di minterm:**

$$\sum_i (\dot{x}_{i1} \cdot \dot{x}_{i2} \cdot \dots \cdot \dot{x}_{in})$$

• **Prodotto di maxterm:**

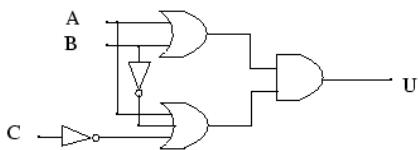
$$\prod_i (x_{i1} + x_{i2} + \dots + x_{in})$$



LOGICA A DUE LIVELLI - I

Una qualunque espressione **Prodotto di Somme (Pds)** può essere implementata da un circuito a due livelli di logica.

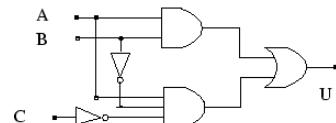
$$U = (A+B)(A+\overline{B}+\overline{C})$$



LOGICA A DUE LIVELLI - II

Una qualunque espressione **Somma di Prodotti (SdP)** può essere implementata da un circuito a due livelli di logica.

$$U = (A \cdot B) + (A \cdot \overline{B} \cdot \overline{C})$$

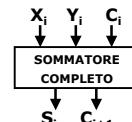


LA SOMMA DI NUMERI BINARI

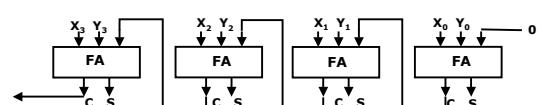
X_0	Y_0	C_0	S_0	C_1	$C_{1(SP)}$	$C_{1(PS)}$
0	0	0	0	0	$\overline{X_0}Y_0C_0 + X_0\overline{Y_0}C_0 + X_0Y_0\overline{C_0} + X_0Y_0C_0$	$(X_0 + Y_0 + C_0)(X_0 + Y_0 + \overline{C_0})$
0	0	1	1	0	$(X_0 + \overline{Y_0} + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
0	1	0	1	0	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
0	1	1	0	1	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
1	0	0	1	0	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
1	0	1	0	1	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
1	1	0	0	1	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$
1	1	1	1	1	$(X_0 + Y_0 + C_0)$	$(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$



LA SOMMA DI NUMERI BINARI



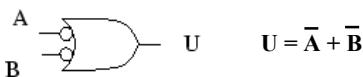
Utilizzando il modulo elementare (**Sommatore completo o Full Adder o FA**) riportato nella figura è possibile realizzare un circuito che esegue la somma di numeri binari di lunghezza qualsiasi.



Circuito per la somma di numeri binari a 4 bit con propagazione del riporto



LA NEGAZIONE



Un cerchio all'ingresso (o all'uscita) di una porta logica ha significato di negazione.

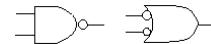
I nuovi simboli così costruiti possono essere utilizzati per rappresentare funzioni booleane anche complesse.

EQUIVALENZE

Il teorema di De Morgan afferma che:

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

che corrisponde all'equivalenza circuitale:



Le relazioni di equivalenza dell'algebra booleana sono interpretate a livello circuitale come relazioni di equivalenza fra moduli logici.



EQUIVALENZE

La possibilità di rappresentare in modo diverso le stesse funzioni logiche consente di effettuare trasformazioni circuitali basandosi su proprietà algebriche.

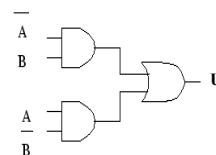
$$\text{NAND} \equiv \text{NOT} \quad \overline{A + B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

$$\text{NOR} \equiv \text{NOT} \quad A \cdot B = \overline{\overline{A} + \overline{B}}$$

$$\text{NAND} \equiv \text{NOT} \quad A + B = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$$

TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

La funzione EX-OR realizzata con un circuito a due livelli di logica.



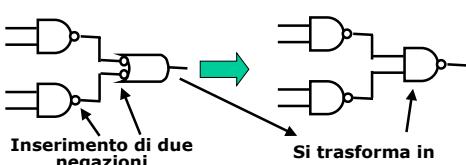
EX-OR		
A	B	U
0	0	0
0	1	1
1	0	1
1	1	0



TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

- Aggiungendo due pallini di negazione in serie sulle uscite delle porte NAND.
- Trasformando la porta di uscita in porta NAND

circuito con sole porte NAND.



TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

Le trasformazioni precedenti possono essere generalizzate:

$$A \cdot B \cdot C + D \cdot E \cdot F + \dots = \overline{\overline{A \cdot B \cdot C} \cdot \overline{D \cdot E \cdot F} \cdot \dots}$$

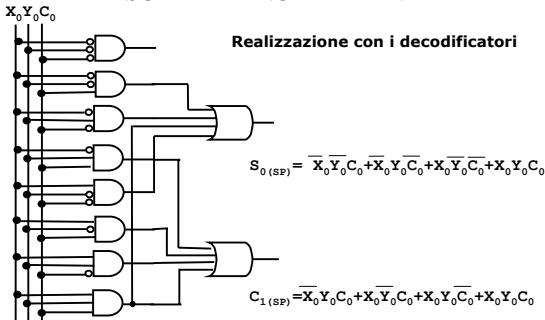
$$(A+B+C) \cdot (D+E+F) \cdot \dots = \overline{\overline{A+B+C} + \overline{D+E+F} + \dots}$$

Ogni funzione (rappresentata come SP o PS) può essere realizzata utilizzando solo porte NAND o porte NOR.

Le porte NAND o NOR sono insiemi completi.



LA SOMMA DI NUMERI BINARI



ESERCIZI

Verificare la seguente identità:

$$\begin{aligned}
 A \bullet B + \overline{A} \bullet C + B \bullet C &= A \bullet B + \overline{A} \bullet C \\
 &= A \bullet B + \overline{A} \bullet C + B \bullet C \bullet (A + \overline{A}) \\
 &= A \bullet B + A \bullet B \bullet C + \overline{A} \bullet C + \overline{A} \bullet B \bullet C \\
 &= A \bullet B \bullet (1 + C) + \overline{A} \bullet C \bullet (1 + B) \\
 &= A \bullet B + \overline{A} \bullet C
 \end{aligned}$$

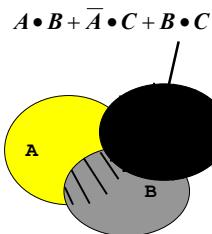
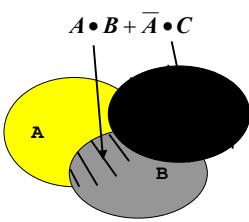
Altre tecniche:

- confrontare la tabella delle verità,
- diagrammi di Venn
- confrontare le forme canoniche.



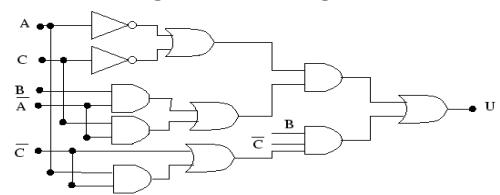
ESERCIZI

Diagrammi di Venn:



ESERCIZI

Ottimizzare il seguente circuito logico:



Equivalente a:

$$U = B\overline{C}(\overline{C} + \overline{C}A) + (\overline{A} + \overline{C})(\overline{A}B + \overline{A}C)$$



ESERCIZI

Occorre semplificare la relazione:

$$U = B\overline{C}(\overline{C} + \overline{C}A) + (\overline{A} + \overline{C})(\overline{A}B + \overline{A}C)$$

$$= B\overline{C} + (\overline{A} + \overline{C})(\overline{A}B + \overline{A}C)$$

$$= B\overline{C} + (\overline{A} + \overline{C})\overline{A}(B + C)$$

$$= B\overline{C} + \overline{A}(B + C)$$

