



## FONDAMENTI DI INFORMATICA

### Lezione n. 3

- **FORME CANONICHE.**
- **TRASFORMAZIONI.**
- **ESERCIZI.**

In questa lezione verranno considerate le proprietà dell'algebra booleana che saranno poi utili per l'analisi e la progettazione di circuiti a livello logico.

Introdurremo poi le tecniche per trasformare la rappresentazione algebrica di un problema nella rappresentazione circuitale.



## FORME CANONICHE - I

Un *minterm* è una espressione prodotto che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili della funzione.

- In una funzione di 3 variabili  $\{x_1, x_2, x_3\}$  sono minterm:

$$\overline{x_1} \cdot \overline{x_2} \cdot \overline{x_3}, \dots, x_1 \cdot x_2 \cdot x_3$$

- non sono minterm:

$$\overline{x_1} \cdot \overline{x_2}, \dots, x_1 \cdot x_3$$



## FORME CANONICHE - II

Un *maxterm* è una espressione somma che contiene in modo affermato o negato tutte le variabili della funzione.

- In una funzione di 3 variabili  $\{x_1, x_2, x_3\}$  sono maxterm:

$$\overline{x_1} + \overline{x_2} + \overline{x_3}, \dots, x_1 + x_2 + x_3$$

- non sono maxterm:

$$\overline{x_1} + x_2, \dots, x_1 + x_3$$



## FORME CANONICHE - III

Le somme di minterm o i prodotti di maxterm sono detti forme canoniche.

- Esempi di forme canoniche:

•SdP:  $(\overline{x_1} \cdot \overline{x_2} \cdot \overline{x_3}) + (x_1 \cdot \overline{x_2} \cdot x_3)$

•PdS:  $(\overline{x_1} + \overline{x_2} + x_3)(x_1 + \overline{x_2} + x_3)$



## LA SOMMA DI NUMERI BINARI

		$x_0$	$y_0$	$C_0$	$S_0$	$C_1$
<b>Riporto</b>	1 1 1 0	0	0	0	0	0
<b>Addendo</b>	1 0 1 1 +	0	0	1	1	0
<b>Addendo</b>	0 1 1 1 =	0	1	0	1	0
<b>Somma</b>	1 0 0 1 0	0	1	1	0	1
		1	0	0	1	0
		1	0	1	0	1
		1	1	0	0	1
		1	1	1	1	1



## FORME CANONICHE - IV

$$C_1 = 1 \text{ se } \begin{matrix} x_0 & y_0 & C_0 \\ 0 & 1 & 1 & \overline{x_0} y_0 C_0 + \\ 1 & 0 & 1 & x_0 \overline{y_0} C_0 + \\ 1 & 1 & 0 & x_0 y_0 \overline{C_0} + \\ 1 & 1 & 1 & x_0 y_0 C_0 \end{matrix}$$

Una somma di *minterm* rappresenta direttamente tutti gli 1 di una funzione.

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### FORME CANONICHE - V

$C_1 = 0$  se  $x_0 \ y_0 \ C_0$

0	0	0	$(x_0 + y_0 + C_0)$
0	0	1	$(x_0 + y_0 + \overline{C_0})$
0	1	0	$(x_0 + \overline{y_0} + C_0)$
1	0	0	$(\overline{x_0} + y_0 + C_0)$

**Un prodotto di maxterm rappresenta direttamente tutti gli 0 di una funzione.**

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      7 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### FORME CANONICHE - V

Una qualunque funzione  $f(x_1, x_2, x_3, \dots, x_n)$  è espressa univocamente come:

- **Somma di minterm:**

$$\sum_i (x_{i1} \cdot x_{i2} \cdot K \cdot x_{in})$$
- **Prodotto di maxterm:**

$$\prod_i (x_{i1} + x_{i2} + K + x_{in})$$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      8 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### LOGICA A DUE LIVELLI - I

Una qualunque espressione Prodotto di Somme (Pds) può essere implementata da un circuito a due livelli di logica.

$U = (A+B)(A+\overline{B}+\overline{C})$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      9 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### LOGICA A DUE LIVELLI - II

Una qualunque espressione Somma di Prodotti (SdP) può essere implementata da un circuito a due livelli di logica.

$U = (A \cdot B) + (A \cdot \overline{B} \cdot \overline{C})$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      10 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### LA SOMMA DI NUMERI BINARI

$X_0$	$Y_0$	$C_0$	$S_0$	$C_1$
0	0	0	0	0
0	0	1	1	0
0	1	0	1	0
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	1
1	1	0	0	1
1	1	1	1	1

$C_{1(SP)} = \overline{X_0}Y_0C_0 + X_0\overline{Y_0}C_0 + X_0Y_0\overline{C_0} + X_0Y_0C_0$

$C_{1(PS)} = (X_0 + Y_0 + C_0)(X_0 + Y_0 + \overline{C_0})$   
 $(X_0 + \overline{Y_0} + C_0)(\overline{X_0} + Y_0 + C_0)$

$S_{0(SP)} = \overline{X_0}\overline{Y_0}C_0 + \overline{X_0}Y_0\overline{C_0} + X_0\overline{Y_0}\overline{C_0} + X_0Y_0C_0$

$S_{0(PS)} = (X_0 + Y_0 + C_0)(X_0 + \overline{Y_0} + \overline{C_0})$   
 $(\overline{X_0} + Y_0 + \overline{C_0})(\overline{X_0} + \overline{Y_0} + C_0)$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      11 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### LA SOMMA DI NUMERI BINARI

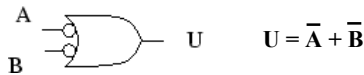
Utilizzando il modulo elementare (Sommatore completo o Full Adder o FA) riportato nella figura è possibile realizzare un circuito che esegue la somma di numeri binari di lunghezza qualsiasi.

**Circuito per la somma di numeri binari a 4 bit con propagazione del riporto**

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      12 / 21



### LA NEGAZIONE



Un cerchio all'ingresso (o all'uscita) di una porta logica ha significato di negazione.

I nuovi simboli così costruiti possono essere utilizzati per rappresentare funzioni booleane anche complesse.

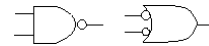


### EQUIVALENZE

Il teorema di De Morgan afferma che:

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} + \overline{B}$$

che corrisponde all'equivalenza circuitale:



Le relazioni di equivalenza dell'algebra booleana sono interpretate a livello circuitale come relazioni di equivalenza fra moduli logici.



### EQUIVALENZE

La possibilità di rappresentare in modo diverso le stesse funzioni logiche consente di effettuare trasformazioni circuitali basandosi su proprietà algebriche.

$$\overline{A \cdot B} = \overline{A} \cdot \overline{B}$$

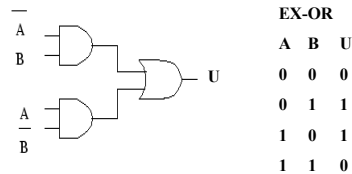
$$A \cdot \overline{B} = \overline{\overline{A} + B}$$

$$A + B = \overline{\overline{A} \cdot \overline{B}}$$



### TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

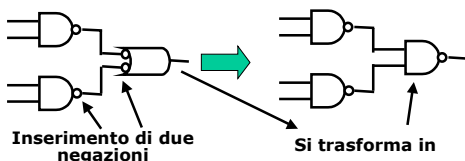
La funzione EX-OR realizzata con un circuito a due livelli di logica.



### TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

- Aggiungendo due pallini di negazione in serie sulle uscite delle porte NAND.
- Trasformando la porta di uscita in porta NAND.

→ circuito con sole porte NAND.



### TRASFORMAZIONI CIRCUITALI

Le trasformazioni precedenti possono essere generalizzate:

$$A \cdot B \cdot C + D \cdot E \cdot F + K = \overline{\overline{A \cdot B \cdot C} \cdot \overline{D \cdot E \cdot F} \cdot \overline{K}}$$

$$(A + B + C) \cdot (D + E + F) \cdot K = \overline{\overline{A + B + C} + \overline{D + E + F} + \overline{K}}$$

Ogni funzione (rappresentata come SP o PS) può essere realizzata utilizzando solo porte NAND o porte NOR.

Le porte NAND o NOR sono insiemi completi.

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### LA SOMMA DI NUMERI BINARI

Realizzazione con i decodificatori

$S_{0(SP)} = \bar{x}_0 \bar{y}_0 C_0 + \bar{x}_0 y_0 \bar{C}_0 + x_0 \bar{y}_0 \bar{C}_0 + x_0 y_0 C_0$   
 $C_{1(SP)} = \bar{x}_0 y_0 C_0 + x_0 \bar{y}_0 C_0 + x_0 y_0 \bar{C}_0 + x_0 y_0 C_0$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      19 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### ESERCIZI

Verificare la seguente identità:

$$A \bullet B + \bar{A} \bullet C + B \bullet C = A \bullet B + \bar{A} \bullet C$$

$$= A \bullet B + \bar{A} \bullet C + B \bullet C \bullet (A + \bar{A})$$

$$= A \bullet B + A \bullet B \bullet C + \bar{A} \bullet C + \bar{A} \bullet B \bullet C$$

$$= A \bullet B \bullet (1 + C) + \bar{A} \bullet C \bullet (1 + B)$$

$$= A \bullet B + \bar{A} \bullet C$$

Altre tecniche:

- confrontare la tabella delle verità,
- diagrammi di Venn
- confrontare le forme canoniche.

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      20 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### ESERCIZI

Diagrammi di Venn:

$$A \bullet B + \bar{A} \bullet C$$

$$A \bullet B + \bar{A} \bullet C + B \bullet C$$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      21 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### ESERCIZI

Ottimizzare il seguente circuito logico:

Equivalente a:

$$U = B\bar{C}(\bar{C} + \bar{C}A) + (\bar{A} + \bar{C})(\bar{A}B + \bar{A}C)$$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      22 / 21

UNIVERSITA' DEGLI STUDI DI PARMA  
Dipartimento di Ingegneria dell'Informazione

COMPUTER ENGINEERING

### ESERCIZI

Occorre semplificare la relazione:

$$U = B\bar{C}(\bar{C} + \bar{C}A) + (\bar{A} + \bar{C})(\bar{A}B + \bar{A}C)$$

$$= B\bar{C} + (\bar{A} + \bar{C})(\bar{A}B + \bar{A}C)$$

$$= B\bar{C} + (\bar{A} + \bar{C})\bar{A}(B + C)$$

$$= B\bar{C} + \bar{A}(B + C)$$

Fondamenti di Informatica/3      Gianni CONTE      23 / 21