

FONDAMENTI DI INFORMATICA B  
 Soluzione del compito del 16 febbraio 2005  
*Circuiti logici*

**Esercizio 1**

Enunciare i due teoremi di DeMorgan e dimostrarne almeno uno:

- Nel caso con 2 variabili
- Nel caso generale con N variabili

**Soluzione**

I teoremi di DeMorgan dicono che:

$$\overline{x_1 + x_2} = \overline{x_1} \overline{x_2}$$

$$\overline{\overline{x_1} \overline{x_2}} = x_1 + x_2$$

estendendo al caso di N variabili:

$$\overline{x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_N} = \overline{x_1} \overline{x_2} \overline{x_3} \dots \overline{x_N}$$

$$\overline{\overline{x_1} \overline{x_2} \overline{x_3} \dots \overline{x_N}} = x_1 + x_2 + x_3 + \dots + x_N$$

Scegliamo il primo dei 2 teoremi; la dimostrazione nel caso di 2 variabili pu essere fatta sia usando i diagrammi di Venn sia con l'uso di tabelle: useremo delle tabelle.

$x_1$	$x_2$	$\overline{x_1}$	$\overline{x_2}$	$x_1 x_2$	$\overline{x_1 + x_2}$	$\overline{\overline{x_1} \overline{x_2}}$
0	0	1	1	0	1	1
0	1	1	0	0	1	1
1	0	0	1	0	1	1
1	1	0	0	1	0	0

Possiamo dimostrare il teorema per N variabili per induzione:

$$\overline{x_1 + x_2 + x_3 + x_4 + \dots + x_N} = \overline{x_1 x_2 + x_3 x_4 + \dots x_N} = \overline{x_1 x_2 x_3 x_4 + \dots x_N} = \overline{x_1 x_2 x_3 x_4 \dots x_N}$$

## Esercizio 2

Data la seguente funzione Booleana di 5 variabili  $f(x_4, x_3, x_2, x_1, x_0)$  effettuare la sintesi ottima a due livelli mediante le mappe di Karnaugh con sole porte NAND e con sole porte NOR. Per ognuna delle due espressioni ottenute disegnare i relativi circuiti.

		X0, X1			
		00	01	11	10
X2, X3	00	-	1	-	1
	01	0	1	1	1
	11	0	1	1	0
	10	1	1	1	-

X4=0

		X0, X1			
		00	01	11	10
X2, X3	00	-	0	1	-
	01	0	1	1	1
	11	-	1	1	-
	10	0	1	-	0

X4=1

## Soluzione

Sintesi con NAND:

		X0, X1			
		00	01	11	10
X2, X3	00	-	1	-	1
	01	0	1	1	1
	11	0	1	1	0
	10	1	1	1	-

X4=0

		X0, X1			
		00	01	11	10
X2, X3	00	-	0	1	-
	01	0	1	1	1
	11	-	1	1	-
	10	0	1	-	0

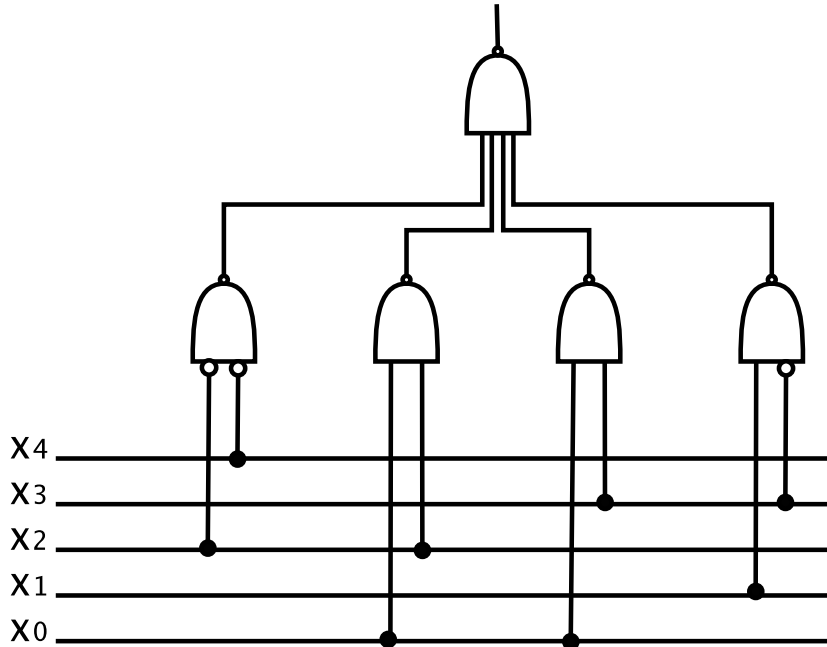
X4=1

$$\overline{x_2 x_4} + x_0 x_2 + x_0 x_3 + x_1 \overline{x_3}$$

ovvero

$$\overline{\overline{x_2 x_4} \overline{x_0 x_2} \overline{x_0 x_3} \overline{x_1 x_3}}$$

numero di porte = 5, numero di letterali = 12.



Sintesi con NOR:

X2, X3 \ X0, X1	00	01	11	10
	00	-	1	-
01	0	1	1	1
11	0	1	1	0
10	1	1	1	-

X4=0

X2, X3 \ X0, X1	00	01	11	10
	00	-	0	1
01	0	1	1	1
11	-	1	1	-
10	0	1	-	0

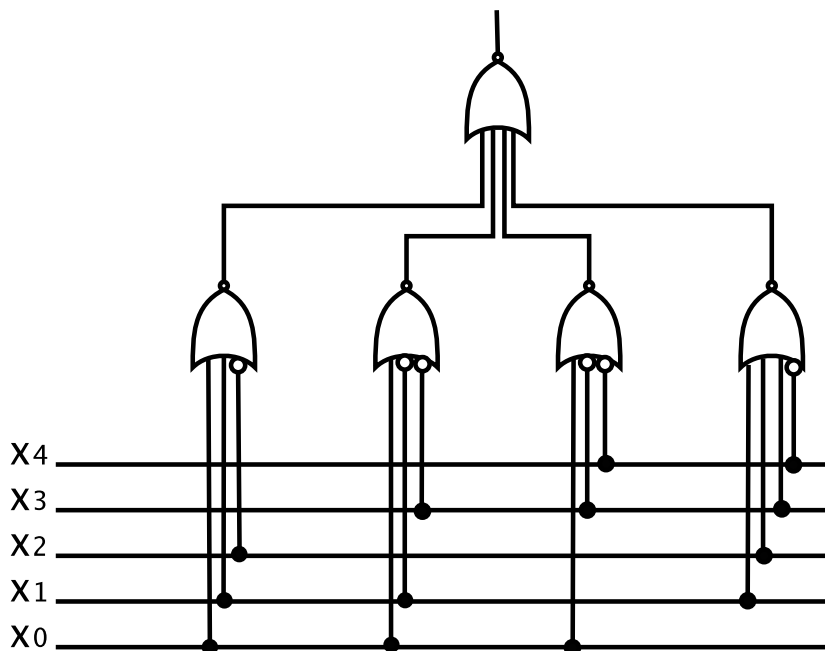
X4=1

$$(x_0 + x_1 + \bar{x}_2)(x_0 + \bar{x}_1 + \bar{x}_3)(x_0 + \bar{x}_3 + \bar{x}_4)(x_1 + x_2 + x_3 + \bar{x}_4)$$

ovvero

$$\overline{(x_0 + x_1 + \bar{x}_2) + (x_0 + \bar{x}_1 + \bar{x}_3) + (x_0 + \bar{x}_3 + \bar{x}_4) + (x_1 + x_2 + x_3 + \bar{x}_4)}$$

numero di porte = 5, numero di letterali = 17.

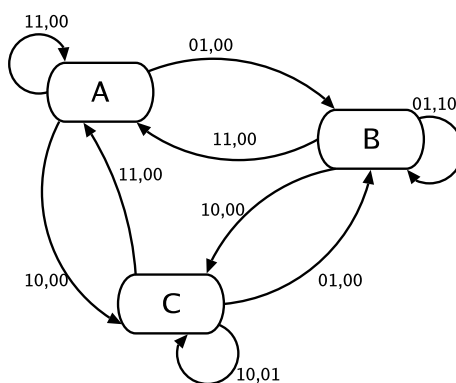


### Esercizio 3

Una rete sequenziale sincrona riceve due segnali in ingresso  $X_1$  e  $X_2$  che non possono mai essere a livello 0 contemporaneamente e dispone di due uscite  $Z_1$  e  $Z_2$ . Compito della rete segnalare con le uscite  $Z_1$  e  $Z_2$  se e quale dei due segnali di ingresso si è mantenuto a 0 per almeno due intervalli consecutivi. Progettare il circuito mediante FF-JK e porte logiche NAND.

### Soluzione

Costruiamo il digramma degli stati in questo modo:



**Stato A** Stato in cui non ho avuto ancora neanche una volta  $X_1 = 0$  ne'  $X_2 = 0$ : ci si arriva con  $X_1 = 1$  e  $X_2 = 1$ .

**Stato B** Stato in cui  $X_1 = 0$  per almeno una volta; se  $X_1 = 0$  quando il sistema si trova in questo stato le uscite saranno  $Z_1 = 1$  e  $Z_2 = 0$ .

**Stato C** Stato in cui  $X_2 = 0$  per almeno una volta; se  $X_2 = 0$  quando il sistema si trova in questo stato le uscite saranno  $Z_1 = 0$  e  $Z_2 = 1$ .

Stato	$X_1 X_2$		
	01	10	1
A	B,00	C,00	A,00
B	B,10	C,00	A,00
C	B,00	C,01	A,00

Assegnando A=00, B=01, C=10 otteniamo

Stato	$X_1 X_2$		
	01	10	1
00	01,00	10,00	00,00
01	01,10	10,00	00,00
10	01,00	10,01	00,00

da cui, considerando la tabella delle transizioni del FF-JK otteniamo:

$X_1$	$X_2$	$F_1$	$F_2$	$F'_1$	$F'_2$	$J_1$	$K_1$	$J_2$	$K_2$	$Z_1$	$Z_2$
0	0	0	0	-	-	-	-	-	-	-	-
0	0	0	1	-	-	-	-	-	-	-	-
0	0	1	0	-	-	-	-	-	-	-	-
0	0	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-
0	1	0	0	0	1	0	-	1	-	0	0
0	1	0	1	0	1	0	-	-	0	1	0
0	1	1	0	0	1	-	1	1	-	0	0
0	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	0	0	0	1	0	1	-	0	-	0	0
1	0	0	1	1	0	1	-	-	1	0	0
1	0	1	0	1	0	-	0	0	-	0	1
1	0	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-
1	1	0	0	0	0	0	-	0	-	0	0
1	1	0	1	0	0	0	-	-	1	0	0
1	1	1	0	0	0	-	1	0	-	0	0
1	1	1	1	-	-	-	-	-	-	-	-

Possiamo ricavare le seguenti mappe di Karnaugh:



