

# **IL COPROCESSORE MATEMATICO 8087**

- Il coprocessore 8087
- Architettura interna
- Registri e Flags
- Tipi di dato
- Istruzioni
- Esempio

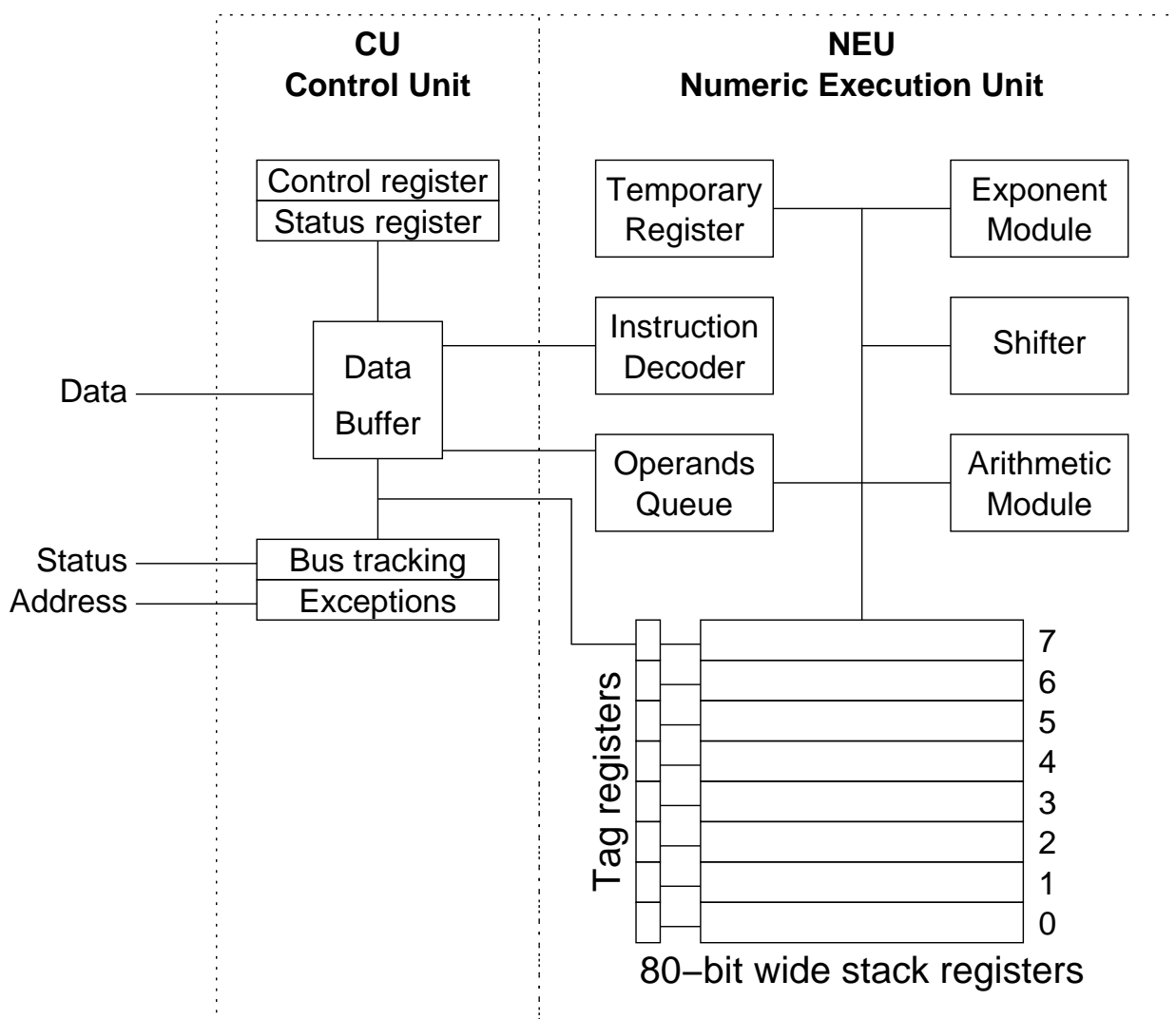
## **Il coprocessore 8087**

L'8087 è un microprocessore dedicato che può essere opzionalmente affiancato all'8086.

Le sue caratteristiche principali sono:

- Dedicato ad eseguire calcoli a virgola mobile
- 8 registri interni a 80+2 bit
- 68 istruzioni
- Possibilità di gestire numeri tra  $10^{-400}$  e  $10^{400}$
- Modalità di funzionamento concorrente rispetto l'8086
- Dal 80486DX e successivi integrato nella CPU

## Architettura interna del coprocessore 8087



## Registri dell'8087

L'8087 possiede 8 registri a 80 bit per la gestione dei dati numerici:

S	Esponente		Mantissa	
79	78	64	63	0

Due registri aggiuntivi a 16 bit contengono i flag di controllo e di stato

I registri a 80 bit sono indicati con  $S(n)$  dove  $n$  indica la loro posizione nello stack. Il valore di  $n$  è conservato nel registro di stato.

Essi sono utilizzabili in modalità LIFO, costituendo uno stack di registri (*stack register*).

La cima dello stack (**ST**) corrisponde a  $S(0)$ .

## Tipi di Dato gestibili

L'8087 può gestire i seguenti tipi di dato:

**Word Integer:** intero a 16 bit in complemento a 2

**Short Integer:** intero a 32 bit in complemento a 2

**Long Integer:** intero a 64 bit in complemento a 2

**Short Real:** valore a virgola mobile su 32 bit, 1 bit di segno, 8 bit esponente e 23 bit mantissa

**Long Real:** valore a virgola mobile su 64 bit, 1 bit di segno, 11 bit esponente e 52 bit mantissa

**Temporary Real:** valore a virgola mobile su 80 bit, 1 bit di segno, 15 bit esponente e 64 bit mantissa

**Packed decimal:** intero fino a 18 cifre decimali codificate (4 bit ciascuna) più un bit di segno

Internamente, solo la rappresentazione *Temporary Real* è utilizzata.

## Istruzioni

L'8087 aggiunge ulteriori 68 istruzioni all'assembly dell'8086, raggruppabili nelle seguenti classi:

- Trasferimento Dati
- Aritmetiche
- Di comparazione
- Trascendenti
- Generazione costanti
- Controllo del Coprocessore

**Nota:** tutte le istruzioni dell'8087 iniziano per F

## Istruzioni di Trasferimento Dati

	OpCode	Descrizione
A virgola mobile	FLD FST FSTP FXCH	Load Real onto ST Store Real from ST Store Real from ST and POP Exchange Register with ST
Interi	FILD FIST FISTP	Load Integer onto ST Store Integer from ST Store Integer from ST and POP
Decimali codificati	FBLD FBSTP	Load BCD onto ST Store BCD from ST and POP

## Istruzioni Aritmetiche

	OpCode	Descrizione
Addizione	FADD FADDP FIADD	Addition Addition and POP Integer addition
Sottrazione	FSUB FSUBP FISUB FSUBR FSUBRP FISUBR	Subtract Subtract and POP Integer subtract Reverse subtract Reverse subtract and POP Reverse integer subtract
Moltiplicazione	FMUL FMULP FIMUL	Multiplication Multiplication and POP Integer multiplication
Divisione	FDIV FDIVP FIDIV FDIVR FDIVRP FIDIVR	Division Division and POP Integer division Reverse division Reverse division and POP Reverse integer division
Altre	FPREM FRNDINT FABS FCHS FXTRACT FSCALE	Partial remainder Rounds ST to an integer Absolute value of ST Change sign Extract exponent and significand of ST Scale by factor of 2



## Uso dello Stack Register

Le istruzioni aritmetiche dell'8087 che coinvolgono due operandi hanno 4 modalità di funzionamento:

**Classico:** non vengono indicati operandi, coinvolge ST e S(1). Lo stack viene ruotato e il risultato posto in ST.

```
FADD                ; S(1) = S(1) + ST,
                   ; pop ST(1) in ST
```

**Con accesso in memoria:** viene indicato un solo operando (un dato in memoria), il secondo è implicitamente ST.

```
OP1    DD    3.62
```

```
FADD    OP1        ; ST = ST + OP1
```

**Registro:** entrambi gli operandi sono registri, uno di questi deve essere ST.

```
FADD    ST,ST(3)    ; ST = ST + ST(3)
FIMUL    ST(4),ST    ; ST(4) = ST(4)*ST
```

**Registro e POP:** come il precedente, ma in questo caso ST viene rimosso e lo stack ruotato.

```
FADDP    ST(1),ST    ; ST(1) = ST(1)*ST,
                   ; pop ST out of stack
```

## Istruzioni per funzioni Trascendenti

	OpCode	Descrizione
Trigonometriche	FPTAN FPATAN FSIN* FCOS* FSINCOS*	Partial tangent Partial arctangent Sine Cosine Sine and cosine
Logaritmiche	FYL2X FYL2XP1	Compute $y \times \log_2(x)$ Compute $y \times \log_2(x + 1)$
Esponenziali	FSQRT F2XMI	Square root Compute $2^x - 1$

\*dall'80387 e successivi

## Istruzioni di Comparazione e Costanti

	OpCode	Descrizione
Costanti	FLDZ FLD1 FLDL2T FLDL2E FLDLG2 FLDLN2	Load 0.0 on ST Load 1.0 on ST Load $\log_2 10$ on ST Load $\log_2 e$ on ST Load $\log_{10} 2$ on ST Load $\log_e 2$ on ST
Comparazione	FCOM FCOMP FCOMPP FICOM FICOMP FTST FXAM	Floating point compare Floating point compare and pop Floating point compare and pop twice Integer compare Integer compare and pop Compare ST against a 0 Examine ST

## Istruzioni di Controllo\*

	OpCode	Descrizione
Sincronia	FINIT FNINIT FWAIT FNOP	Initialize FPU Initialize FPU, no wait Wait while FPU is executing No operation
Trasferimento stato	FLDCW FSTCW FSTSW FSAVE FRSTOR FSTENV FLDENV	Load control register Store control register Store status register Save FPU status Load FPU status Save FPU environment Load FPU environment
Gestione stack register	FINCST FDECSTP FFREE	Increment stack pointer Decrement stack pointer Free a register
Controllo	FDISI FENI FCLEX	Disable interrupts Enable interrupts Clear error and busy flags

\*alcune istruzioni hanno due varianti

## Esempio

Il frammento di codice che segue calcola la frequenza di risonanza di un circuito LC:  $R = \frac{1}{2\pi\sqrt{LC}}$

RIS	DD	?
C1	DD	0.000001
L1	DD	0.000001
DUE	DD	2.0

...

```

      FINIT      ; inizializzazione 8087
      FLD  L1    ; carica L1 in ST
      FMUL  C1    ; calcola C1*L1 in ST
      FSQRT      ; radice di C1*S1
      FMUL  DUE   ; multiplico per due
      FLDPI      ; carico PI su ST, il valore
                  ; precedente finisce in S(1)
      FMUL      ; ST = ST*S(1)
      FLD1       ; carico 1 in ST, il valore
                  ; precedente finisce in S(1)
      FDIVR      ; ST=ST/S(1)
      FSTP RIS   ; scrivo il risultato in memoria
      FWAIT      ; sincronizzo l'8086 con l'8087
  
```